KDE JE HERMIONA?

Ron nemůže najít svoji manželku Hermionu. Už pár dní se mu neozývá, proto se ozve svému nejlepšímu kamarádovi, jestli by ji nenašel. Ron se musí starat o jejich děti, a navíc musí chodit do práce. Proto žádá Harryho, jestli by se na výpravu nemohl vydat sám. Hermiona naposledy byla viděna v Bradavicích ve třetím patře v zakázaném území, kde se nachází jen dvoje dveře. Harry se tedy vydá sám hledat Hermionu.

Herní plán

Chodba

Místnost2

(smrt)

Místnost1

Místnost3

(klíč)

Místnost4 (byliny, zamčená)

Místnost5

(postava)

HERMIONA

Popis hry

Tvým úkolem je najít Hermionu. Nebude to tak jednoduché. Někde na tebe čekají nástrahy či budeš muset sebrat věci, u kterých bys to nečekal. K výhře ti nestačí jen Hermionu najít.

Chodba

* Cílem je zvolit správný prostor, do kterého vlezete. Je tu i mapa, ale je Vám k užitku?

Místnost1

* Nachází se zde mnoho věcí, ale potřebujete je? Není ta místnost jen na průchod?

Místnost2

* V této místnosti se nachází smrt.

Místnost3

* V této místnosti se nachází klíč k odemknutí další místnosti.

Místnost4

* Zamčená místnost
* Nachází se zde bylina na výrobu lektvaru.

Místnost5

* V této místnosti se nachází postava. Pomůže ti, jak vyhrát hru pomocí příkazu Mluv.

Hermiona

* Pokud vlezete do této místnosti s lektvarem, tak jste vyhrál/a.
* Pokud jste bez lektvaru hra končí prohrou.

Příkazy

* Příkaz Konec – Tento příkaz hru ukončí.
* Příkaz Nápověda – Příkaz Nápověda ti poradí.
* Příkaz Jdi – Pomocí tohoto příkazu chodíš mezi místnostmi.
* Příkaz Mluv – Pomocí tohoto příkazu bude mluvit postava v jedné místnosti.
* Příkaz Seber – Sebere věc, která se nachází v místnosti.
* Příkaz Vytvoř – Vytvoří lektvar, který pomůže k záchraně.
* Příkaz Zahoď – Zahodí věc, kterou nepotřebuješ.
* Příkaz Batoh – Vypíše věci, co se nachází v batohu.
* Příkaz Odemkni – Odemkne místnost pomocí předmětu.